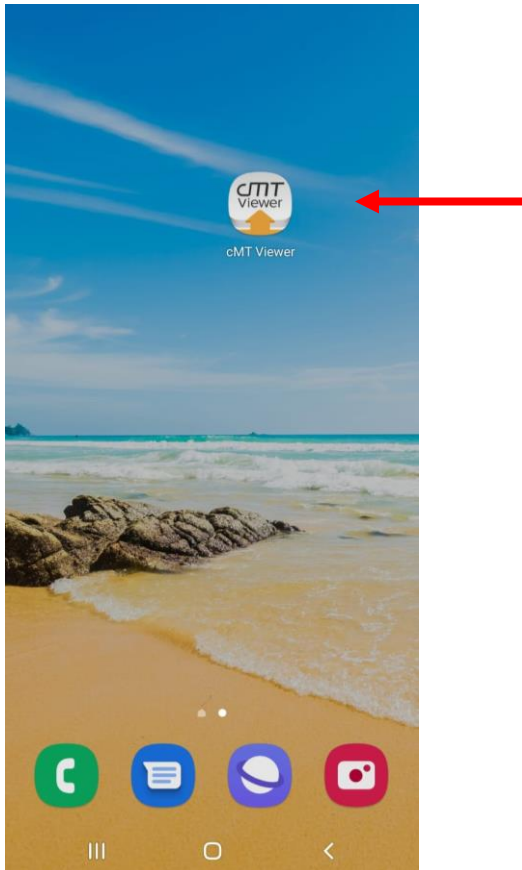
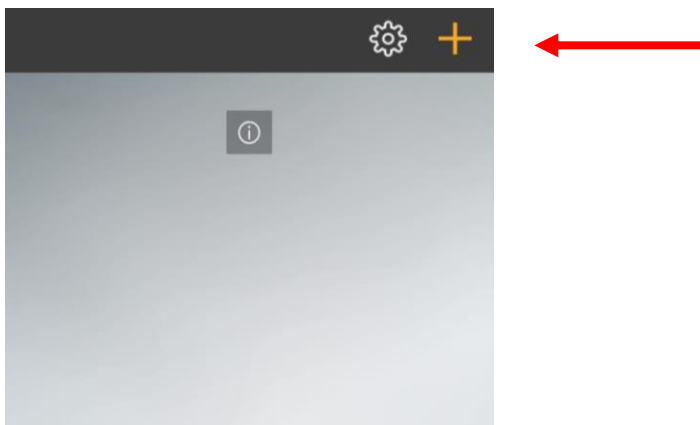


MANUAL DO OPERADOR

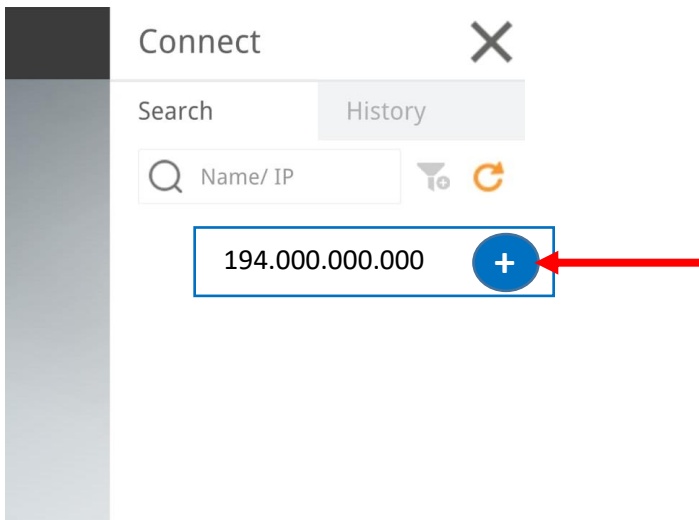
1) Para acessar o programa, clique no ícone:



2) Irá abrir a tela abaixo, clique no botão +:



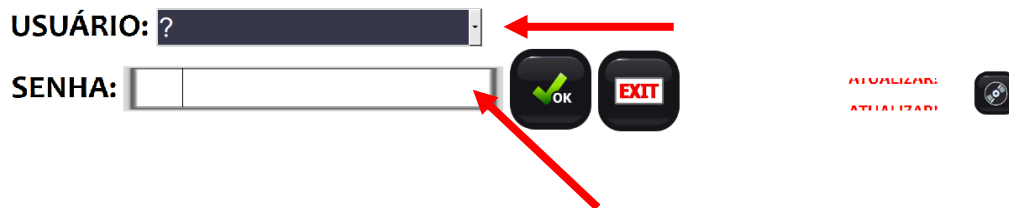
3) Nessa próxima clique em +:



O sistema irá solicitar uma senha, digite "123" e dê ok.

4) Acesse o programa com seu acesso de Usuário e Senha:

USUÁRIO NO SISTEMA



5) Clique no botão do globo após usuário e senha digitados de forma correta:

USUÁRIO NO SISTEMA

USUÁRIO: ?

SENHA:

OK EXIT

D Identificação: Gerente



 SOLPEN	Status: Connected 1 Error: None	 COLETOR	Status: Connected 1 Error: None
---	------------------------------------	--	------------------------------------

6) Clique no botão Injetoras:

Conectados: 0

Conectados: Conecte

**ACESSO**

**INJETORAS** 

S.V.: 00.064 17/10/22 Segunda 13:50:49

7) Selecione a Injetora na qual você está operando:



8) Verifique que o indicador “Started” estará aceso quando o usuário acessar essa tela.



9) Para iniciar o apontamento clique em “Iniciar Apontamento”:



Verifique que ao clicar em “Iniciar Apontamento” irá aparecer uma janela para confirmar a ação:



Para confirmar o início do apontamento clique em OK.

10) Verifique que após confirmar o apontamento irá acender a lâmpada “Run” que significa que o apontamento está ocorrendo:



11) Para apontar os refugos de sua produção clique em “Apontamento Refugo”:



12) Ao clicar em “Apontamento Refugo” irá abrir a tela abaixo, onde aparecem motivos de refugo e o campo para inserir a quantidade refugada. Clique em cima do motivo e digite a quantidade no campo amarelo:

Conectado: Gerente **APONTAMENTO DE REFUGO**

N° DA OP: COD. ITEM:

Enter filter keyword here...

CODIGO NC	DESCRIÇÃO NC
33	QUEIMA DO TECIDO
7	REGULAGEM
12	SELAGEM ABERTA
13	SELAGEM QUEIMA
37	SOMBREADO
46	SUBSTITUICAO DO ESPELHADO PRATA
43	SUJIDADE
38	TECIDO FORA DE POSICAO
34	TONALIDADE DE COR
6	TROCA DE COR
19	VIDRO DEFORMADO
22	VIDRO QUEIMADO
18	VIDRO TRINCADO

MOTIVO DO REFUGO:

COD. REFUGO:

DIGITE A QUANTIDADE A SER ACRESCIDA DE REFUGO:

EXIT

Clique em Exit para sair dessa tela e retornar a tela do Apontamento. Ao clicar em Exit irá aparecer a janela de confirmação, estando tudo certo clique em ok.

Conectado: Gerente **APONTAMENTO DE REFUGO**

N° DA OP: COD. ITEM:

Enter filter keyword here...

CODIGO NC	DESCRIÇÃO NC
33	QUEIMA DO TECIDO
7	REGULAGEM
12	SELAGEM ABERTA
13	SELAGEM QUEIMA
37	SOMBREADO
46	SUBSTITUICAO DO ESPELHADO PRATA
43	SUJIDADE
38	TECIDO FORA DE POSICAO
34	TONALIDADE DE COR
6	TROCA DE COR
19	VIDRO DEFORMADO
22	VIDRO QUEIMADO
18	VIDRO TRINCADO

MOTIVO DO REFUGO:

COD. REFUGO:

DIGITE A QUANTIDADE A SER ACRESCIDA DE REFUGO:

EXIT

Verifique que a quantidade refugada irá aparecer na tela do apontamento:



Conectado: Gerente

INJETORA 2

17/10/22_Segunda 14:23:49

N° DA OP: 3913 COD. ITEM: 911213009

QUANT. PARA PRODUZIR DO ITEM: 150.000000 UN.: UN

INICIADO APONTAMENTO

STARTED EMG APONTAMENTO INICIADO DEIXAR APONTAMENTO EM PAUSA

PAUSA RUN

MT IC

RESULTADOS SCAN	QUANTIDADE ATUAL REFUGADA	QUANTIDADE ATUAL INJETADA	QUANTIDADE ATUAL CONTADA NA BALANÇA
	59	0	0

Apontamento Refugo Apontamento de peças na Balança + Dados da OP e do Item

FINALIZA OP EXIT

13) Para impressão da etiqueta, clique em “Apontamento de peças na Balança”, irá aparecer uma mensagem de confirmação, clique em Ok:



Conectado: Gerente

INJETORA 2

17/10/22_Segunda 14:23:49

N° DA OP: 3913 COD. ITEM: 911213009

QUANT. PARA PRODUZIR DO ITEM: 150.000000 UN.: UN

INICIADO APONTAMENTO

STARTED EMG APONTAMENTO INICIADO DEIXAR APONTAMENTO EM PAUSA

PAUSA RUN

MT IC

RESULTADOS SCAN	QUANTIDADE ATUAL REFUGADA	QUANTIDADE ATUAL INJETADA	QUANTIDADE ATUAL CONTADA NA BALANÇA
	59	0	0


Apontamento Refugo Apontamento de peças na Balança + Dados da OP e do Item




FINALIZA OP EXIT

Caso não apareça os dados da etiqueta no campo abaixo clique no botão “Atualiza”

Conectado: Gerente

BALANÇA E IMPRESSÃO

N° DA OP: COD. ITEM: 

1°:   QUANTIDADE DE PEÇAS NA BALANÇA: 




N° DA CAIXA ANTERIOR	ID	PESO LÍQUIDO	QUANT. JÁ CONTADA
	1100000315	0.115	

2°: ID CAIXA: PESO LÍQUIDO:

PESO CALCULADO DAS PEÇAS: N° DA CAIXA CALCULADO:

NÚMERO DA CAIXA ANTERIOR: NÚMERO JÁ CONTADO:


DATA E HORA: N° DE PEÇAS CALCULADO:



3°:   

O operador deve se atentar que a quantidade de peças informada na tela abaixo estará com o valor “0”

Conectado: Gerente

BALANÇA E IMPRESSÃO

N° DA OP: COD. ITEM: 

1°:   QUANTIDADE DE PEÇAS NA BALANÇA: 



N° DA CAIXA ANTERIOR	ID	PESO LÍQUIDO	QUANT. JÁ CONTADA
	1100000315	0.115	

2°: ID CAIXA: PESO LÍQUIDO:

PESO CALCULADO DAS PEÇAS: N° DA CAIXA CALCULADO:

NÚMERO DA CAIXA ANTERIOR: NÚMERO JÁ CONTADO:

DATA E HORA: N° DE PEÇAS CALCULADO:

3°:   

Conforme imagem abaixo o número de peças calculado pela balança aparecerá no campo “Peças”.



O operador deverá apertar o botão “Envia” da balança conforme imagem abaixo.



Caso o número de peças não apareça na tela abaixo do tablet, clicar duas vezes no botão “Reset Comunicação” e clicar duas vezes no botão ao lado do Reset. Feito isso, apertar novamente o botão “Envia” da balança.

Conectado: Gerente

BALANÇA E IMPRESSÃO

N° DA OP: COD. ITEM:

1°: **RESET COMUNICAÇÃO**  **QUANTIDADE DE PEÇAS NA BALANÇA:**

N° DA CAIXA ANTERIOR	ID	PESO LÍQUIDO	QUANT JÁ CONTADA
	1100000315	0.115	

2°: ID CAIXA: PESO LÍQUIDO:

PESO CALCULADO DAS PEÇAS: N° DA CAIXA CALCULADO:

NÚMERO DA CAIXA ANTERIOR: NÚMERO JÁ CONTADO:

DATA E HORA: N° DE PEÇAS CALCULADO:



3°:   

Com a quantidade de peças aparecendo na tela abaixo, clique no botão “Calculadora” para atualizar os dados da Etiqueta:

Conectado: Gerente

BALANÇA E IMPRESSÃO

N° DA OP: 43718 COD. ITEM: 501017200

1°: **RESET COMUNICAÇÃO**  **QUANTIDADE DE PEÇAS NA BALANÇA:** 0 

N° DA CAIXA ANTERIOR	ID	PESO LÍQUIDO	QUANT JÁ CONTADA
	1100000315	0.115	

2°: **ID CAIXA:** 1100000315 **PESO LÍQUIDO:** 0.115000
PESO CALCULADO DAS PEÇAS: 0.000000 **N° DA CAIXA CALCULADO:** 0
NÚMERO DA CAIXA ANTERIOR: 0 **NÚMERO JÁ CONTADO:** 0
DATA E HORA: **N° DE PEÇAS CALCULADO:**



3°:   **EXIT**

Após conferir as informações, estando tudo correto, clique no botão “Impressora” para a impressão da etiqueta:

Conectado: Gerente



BALANÇA E IMPRESSÃO

N° DA OP: 43718 COD. ITEM: 501017200

1°: **RESET COMUNICAÇÃO**  **QUANTIDADE DE PEÇAS NA BALANÇA:** 0 

N° DA CAIXA ANTERIOR	ID	PESO LÍQUIDO	QUANT JÁ CONTADA
	1100000315	0.115	


2°: **ID CAIXA:** 1100000315 **PESO LÍQUIDO:** 0.115000
PESO CALCULADO DAS PEÇAS: 0.000000 **N° DA CAIXA CALCULADO:** 0
NÚMERO DA CAIXA ANTERIOR: 0 **NÚMERO JÁ CONTADO:** 0
DATA E HORA: **N° DE PEÇAS CALCULADO:**




3°:   **EXIT**

Caso ocorra algum problema com a etiqueta impressa, ou algum problema com a impressora, como falta de algum insumo, resolva o problema na impressora, e clique no botão “X” para a impressora reiniciar:

Conectado: Gerente

BALANÇA E IMPRESSÃO

N° DA OP: COD. ITEM: 

1°:   QUANTIDADE DE PEÇAS NA BALANÇA: 




N° DA CAIXA ANTERIOR	ID	PESO LÍQUIDO	QUANT JÁ CONTADA
	1100000315	0.115	

2°: ID CAIXA: PESO LÍQUIDO:

PESO CALCULADO DAS PEÇAS: N° DA CAIXA CALCULADO:

NÚMERO DA CAIXA ANTERIOR: NÚMERO JÁ CONTADO:

DATA E HORA: N° DE PEÇAS CALCULADO:

3°:   

As luzes da impressora vão acender, quando somente a luz verde ficar acesa, significa que a impressora está pronta para imprimir.


Clique novamente no botão da Impressora e aguarde a impressão da Etiqueta.




Sempre confirme as informações e a qualidade da etiqueta impressa, antes de sair dessa tela.

Após sair dessa tela, não será mais possível retornar e imprimir essa etiqueta novamente, por isso ao clicar em “Exit”, vai aparecer uma janela de confirmação de sua ação.

Conectado: Gerente

BALANÇA E IMPRESSÃO

N° DA OP: COD. ITEM: 

1°:   QUANTIDADE DE PEÇAS NA BALANÇA: 




N° DA CAIXA ANTERIOR	ID	PESO LÍQUIDO	QUANT JÁ CONTADA
	1100000315	0.115	

2°: ID CAIXA: PESO LÍQUIDO:

PESO CALCULADO DAS PEÇAS: N° DA CAIXA CALCULADO:

NÚMERO DA CAIXA ANTERIOR: NÚMERO JÁ CONTADO:

DATA E HORA: N° DE PEÇAS CALCULADO:

3°:   

14) Para saber mais informações sobre a ordem de produção, clique em “+ Dados da Op e do Item”:



INJETORA 2 17/10/22_Segunda 14:23:49

Conectado: Gerente

INICIADO APONTAMENTO

N° DA OP: 3913 COD. ITEM: 911213009

QUANT. PARA PRODUZIR DO ITEM: 150.000000 UN.: UN

STARTED EMG PAUSA RUN APONTAMENTO INICIADO DEIXAR APONTAMENTO EM PAUSA

RESULTADOS SCAN	QUANTIDADE ATUAL REFUGADA	QUANTIDADE ATUAL INJETADA	QUANTIDADE ATUAL CONTADA NA BALANÇA
	59	0	0

Apontamento Refugo Apontamento de peças na Balança + Dados da OP e do Item FINALIZADO FINALIZA OP EXIT

Irá abrir uma tela com as informações e observações referente a OP e ao Item:



INJETORA 2

Conectado: Gerente

N° DA OP: 3913 COD. ITEM: 911213009

QUANT. PARA PRODUZIR DO ITEM: 150.000000 UN.: UN N° ROTEIRO: 4

N° DE CAVIDADES: 1 DATA PREVISTA DE ENTREGA DA OP: 20220926

PESO LÍQUIDO PARA SER DIGITADO NA BALANÇA: 0.770

QUANT. P/ PRODUZIR NA OP: 150.000000

ITEM: CANUDO PE ROSA 7,4X5,8X0,8X230MM

OBSERVAÇÕES: Observacao retirar canudo no almoxarifado

17/10/22_Segunda 14:40:11 EXIT

15) Para pausar o apontamento da produção, clique no botão “Deixar Apontamento em Pausa”:



INJETORA 2 17/10/22 _Segunda 14:41:53

Conectado: Gerente

INICIADO APONTAMENTO

N° DA OP: 3913 COD. ITEM: 911213009

QUANT. PARA PRODUZIR DO ITEM: 150.000000 UN.: UN

STARTED EMG APONTAMENTO INICIADO MÓDULO INJETORA DESLIGADO! DEIXAR APONTAMENTO EM PAUSA

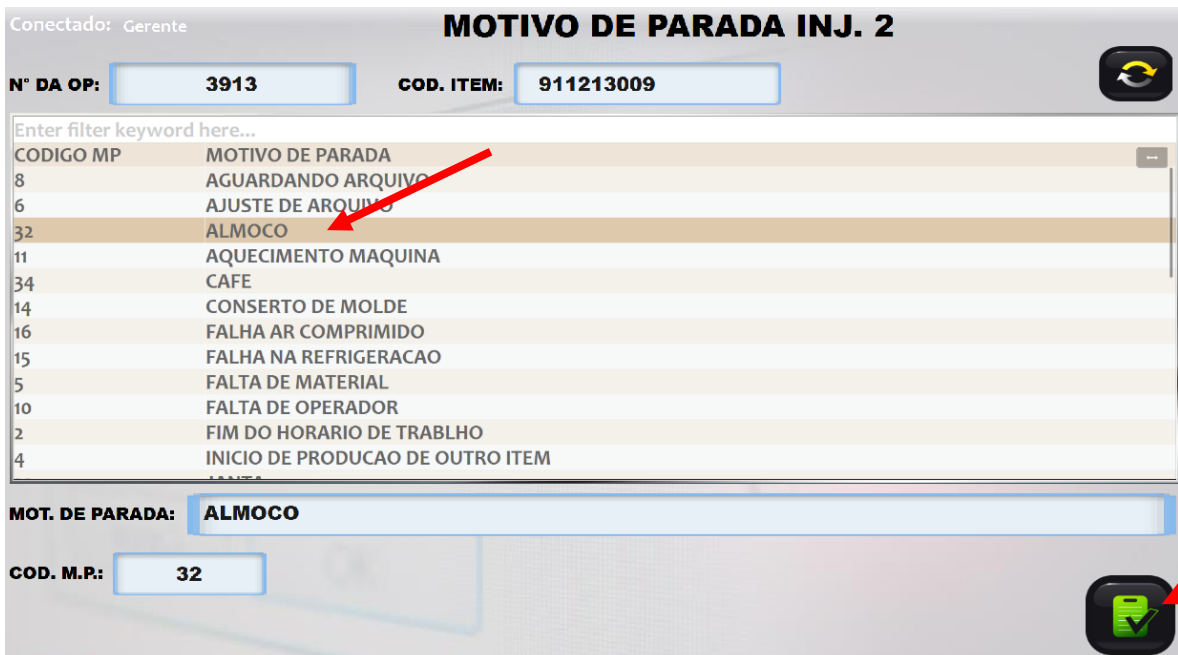
PAUSA RUN

MT IC

RESULTADOS SCAN	QUANTIDADE ATUAL REFUGADA	QUANTIDADE ATUAL INJETADA	QUANTIDADE ATUAL CONTADA NA BALANÇA
	59	0	0

Apontamento Refugo Apontamento de peças na Balança + Dados da OP e do Item FINALIZADO FINALIZA OP EXIT

Ao clicar no botão “Deixar Apontamento em Pausa” o sistema irá pedir uma confirmação, clique em Ok, após a confirmação irá abrir outra tela com os motivos de pausa para selecionar, após selecionar o motivo da parada, clique no botão “Check” para sair:



MOTIVO DE PARADA INJ. 2

Conectado: Gerente

N° DA OP: 3913 COD. ITEM: 911213009

Enter filter keyword here...

CODIGO MP	MOTIVO DE PARADA
8	AGUARDANDO ARQUIVO
6	AJUSTE DE ARQUIVO
32	ALMOCO
11	AQUECIMENTO MAQUINA
34	CAFE
14	CONSERTO DE MOLDE
16	FALHA AR COMPRIMIDO
15	FALHA NA REFRIGERACAO
5	FALTA DE MATERIAL
10	FALTA DE OPERADOR
2	FIM DO HORARIO DE TRABALHO
4	INICIO DE PRODUCAO DE OUTRO ITEM

MOT. DE PARADA: ALMOCO

COD. M.P.: 32

Check

Ao sair da tela de motivos de pausa, irá pedir uma confirmação, dê Ok e irá retornar a tela de apontamento, onde mostrará que o apontamento está em pausa:



Ao deixar o apontamento em pausa, será possível sair dessa tela clicando no botão "Exit" e voltar a tela de Login, para que outro colaborador assuma a produção em seu lugar. O outro colaborador deverá fazer o Login no sistema com o usuário e senha, ficando registrado no sistema o colaborador atual responsável pela produção.



Ao retornar ao apontamento, clique novamente em “Iniciar Apontamento”:



Ao finalizar a produção total do Item da OP, clique em “Deixar Apontamento em Pausa” coloque o motivo, volte para a tela de apontamento e clique em “Finaliza OP”, irá aparecer uma mensagem de confirmação, clique em Ok, e irá aparecer um display “Finalizado”:

